# Online turn based game

Een speler moet zich aanmelden met een gebruikersnaam, email adres en password.

Het spel begint met het selecteren van 1 van de X rassen die in het spel zitten. Dit moet uit te breiden zijn. Vervolgens wordt de speler op een random vrij zonnestelsel geplaatst. Hierbij moet de initialisatie van de planeet rijk zijn aan grondstoffen, zodat de speler een goede start kan maken. Deze settings moeten veranderbaar zijn zodat dit aan te passen is tijdens het testen. De speler start ook met X beurten en Y aan geld om zo een start te maken in de ontwikkeling van zijn rijk. Wanneer een speler nieuw in een bestaand sterrenstelsel geplaatst wordt geniet deze een aantal dagen protectie om zo een kans te kunnen maken om een rijk op te bouwen alvorens hij kan worden aangevallen.

## Rassen

Het spel kent een aantal rassen en deze hebben unieke eigenschappen. Denk bijvoorbeeld aan versneld bouwen van gebouwen of militaire eenheden of starships of diplomatie etc.

EXTRA: Rassen hebben hun eigen starship technologie en ook hun eigen research boom?

Wordt nog verder uitgewerkt!

## Planeten en zonnestelsel

Zonnestelsel bevatten 1 of meerdere planeten, kometen en manen die om planeten draaien. Dit kunnen bewoonbare maar ook onbewoonbare planeten zijn. Al deze planeten bevatten grondstoffen die weer voor allerlei doeleinden gebruikt kunnen worden. Denk aan grondstoffen voor schepen, fighters, torpedo’s, mijnen, grondtroepen, verdedigingswerken, mijnen en voedsel. Op sommige planeten kunnen ook natives leven. Deze natives geven de speler na kolonisatie van de planeet extra bonussen.

## Aanvallen en verdedigen

Een speler kan elke andere speler aanvallen. De beloning van een succesvolle aanval hangt af van de beheerste technologie en de sterkte van de tegenstander. Hierbij moet gestimuleerd worden dat spelers zoveel mogelijk spelers aanvalt die om hem heen staan of veel sterker zijn. Spelers die veel zwakkere tegenstanders aanvallen zullen niet of nauwelijks een beloning krijgen. Ook krijgt de zwakkere tegenstander minder verliezen te noteren.